

花蓮縣政府 107 年智慧教育成果-科丁嘉年華

壹、目的：

- 一、培養親、師、生及社區民眾發展 Coding 及運算思維的能力。
- 二、加速學生與家長對 coding 的認知及運算思維的推動。
- 三、提升學生的潛能與創造力，以寓教於樂的方式帶動學生學習科技的興趣。
- 四、達到靈活運用運算思維及科技工具，來解決生活與課業問題發展生活創意，培養個人學習力。

貳、辦理單位：

指導單位：花蓮縣政府

主辦單位：花蓮縣政府教育處

協辦單位：科丁聯盟協會

承辦單位：教育處教育網路中心、花崗國中

贊助廠商：微星科技、麗崧書局、甘丹桌遊、爵形設計、麥當勞花蓮總店

參、活動內容：

- 一、對象：花蓮縣公、國、私立國中、小學三至九年級學生，本次活動報名以親子報名為主，參與人數共 500 組(1000 人)。
- 二、日期：
 - (一) 活動辦理日期：107 年 10 月 13 日(週六)。
 - (二) 活動布置日期：107 年 10 月 12 日(週五)。
 - (三) 關主受訓日期：107 年 9 月 29、30 日(週六、日)。
- 三、地點：開幕典禮於中正體育館；活動場地為花崗國中。
- 四、時間：上午 9 點至下午 3 點。

時 間	項 目	地 點
09:00~09:30	報到及集合	中正體育館
09:30~10:00	長官致詞 演說(未來所需人才)、合影	中正體育館
10:10~10:40 10:50~11:20 11:30~12:00	闖關活動開始 (每關 30 分鐘、轉場 10 分鐘)	花崗國中
12:00~13:10	原地用餐 (在下午第一場場地用餐)	花崗國中
13:10~13:40 13:50~14:20 14:30~15:00	闖關活動開始 (每關 30 分鐘、轉場 10 分鐘)	花崗國中
15:00~	賦歸	花崗國中

五、 流程：闖關共設計六大關卡，參加人數分為五組，每組親子 1+1 形式共 20~30 人，領隊由老師擔任，由領隊帶領進行闖關活動，每關活動時間為 30 分。規劃如下：

關卡項目	關卡主題	使用時間
花崗科學遊戲	由花崗國中親自設計之科學遊戲。	30 分鐘
胸章設計與 DIY 體驗	透過親自設計與操作機器之體驗，來貫徹 DIY 動手作的創客精神。	30 分鐘
科丁 Code.org 運算思維體驗	利用 Coding.org 帶領學生進入 coding 世界，培養運算思維之能力。	30 分鐘
小小發明家 3D 列印展示區	了解 3D 設計、列印流程、未來趨勢	30 分鐘
運算思維桌遊	透過桌遊培養學生之運算思維反應能力。	30 分鐘
3D 藝術家創作	透過 3D 列印的成形原理，利用想像力及創造力讓作品從 2D 平面變成 3D 立體創作。	30 分鐘

肆、報名方式：

- 一、 報名時間：即日起至 107 年 9 月 27 日(四)。
- 二、 報名費用：無須繳交任何費用。
- 三、 本活動採團體報名，由各校統一填寫報名資料，上傳至 GOOGLE 表單
(https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScetFyl26YWs7qdp4hBowzGmZRQaAP9V3Alu2a84uu_mo-gTw/viewform)，即完成報名手續。

伍、其他事項：

- 一、 為培養學生能力，活動關主以花崗國中學生為主，輔以研習培訓活動訓練學生關主能力，並輔以教師協助活動進行
- 二、 本活動經費、耗材由花蓮縣政府、花崗國中、科丁聯盟協會共同負擔。
- 三、 主辦單位保有修改、變更活動之權利。

陸、經費：(略)

柒、獎勵：是項計畫相關工作人員由本府教育處簽請敘獎。

捌、本計畫奉縣長核定後實施，修正時亦同。